

TB PORTFOLIO  
Diseño de Interiores

1

Rehabilitación de interiores

2

Fabricación Digital

3

Proyectos reales

4

Curriculum Vitae

*Me llamo Thayemilly Bento, tengo 23 años. Este portfolio contiene algunos de los proyectos que he estado trabajando durante los últimos 3 años de carrera.*

# 1

## Rehabilitación de interiores



### Coworking

Proyecto realizado para la asignatura de **Proyectos II**. Se trataba de transformar la escuela LCI Barcelona en un espacio de trabajo **coworking**.



### Sala de juegos

Proyecto en grupo realizado para la asignatura **Estudio del usuario**, donde a través de una investigación y entrevistas a los usuarios del hospital **San Joan de Déu** deberíamos restaurar la sala de espera y adaptarla al usuario principal: los **niños**.



### 365 café

En proceso...

## Coworking

Como proyecto se trata de transformar el edificio de la escuela de diseño LCI en un coworking. Mi propuesta es crear un espacio de trabajo de carácter **divertido** y **amigable**, donde el objetivo principal es que los usuarios trabajen de una forma cómoda y se sientan inspirados con las instalaciones.

El nombre del coworking es **Agora**, que significa “ahora” en portugués. El nombre hace referencia a **vivir el presente, disfrutar del horario de trabajo como si estuvieras de ocio**.

El espacio está compuesto por materiales sobrios y neutros: pavimento y revestimientos en micro-cemento gris claro.

El elemento principal y que da personalidad al coworking, son los mobiliarios “**chiringuitos**” que están hechos con tubos metálicos pintados de color **rosa fucsia** ya que este color expresa aproximación, por lo que ayuda a interactuar con los demás de manera conciliadora. Los chiringuitos están diseñados para que los usuarios puedan **moverlos o transformarlos** en algo más, si es necesario.

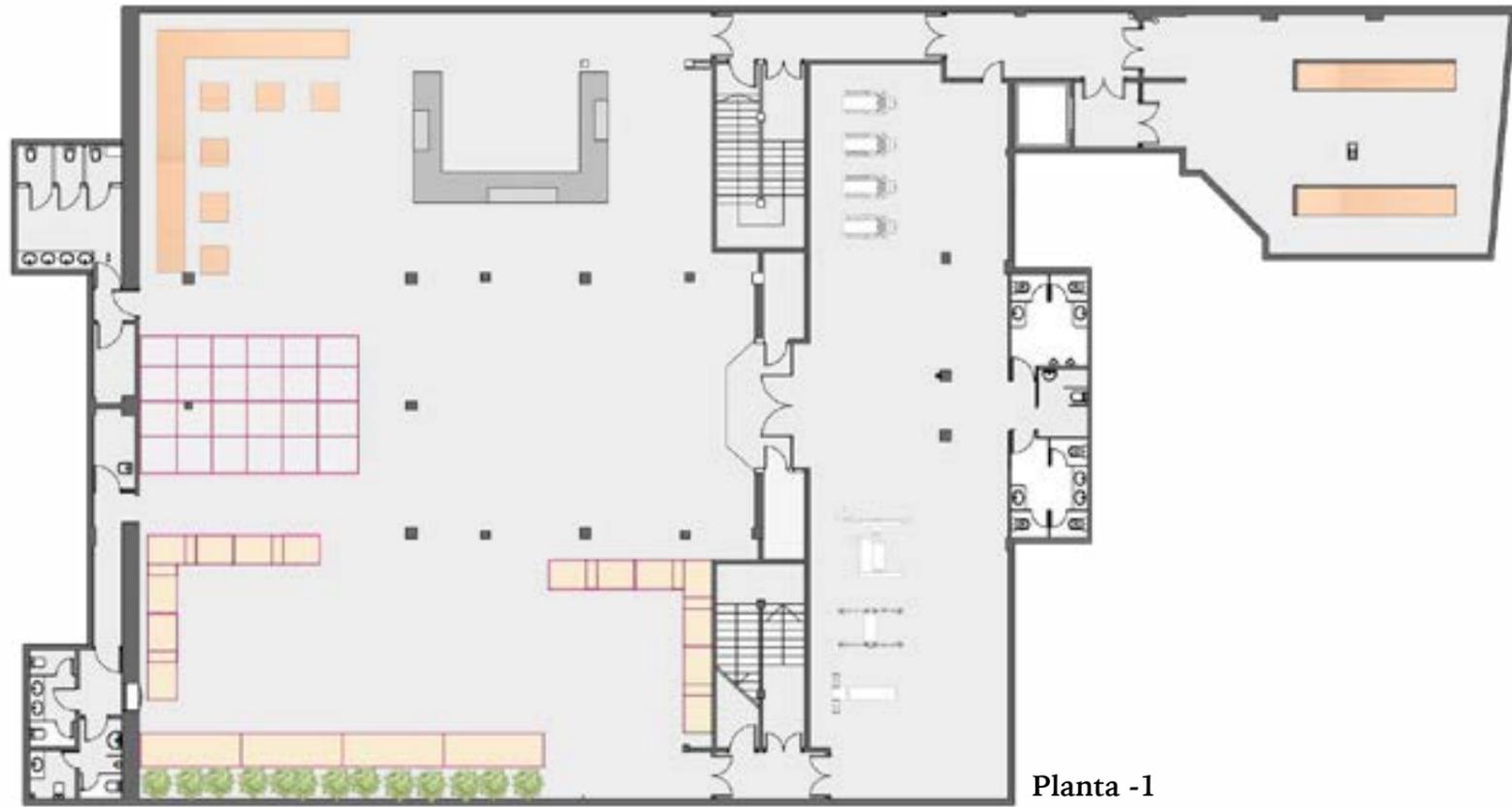


### Programas utilizados:

Rhinoceros - Vray

Photoshop

Illustrator

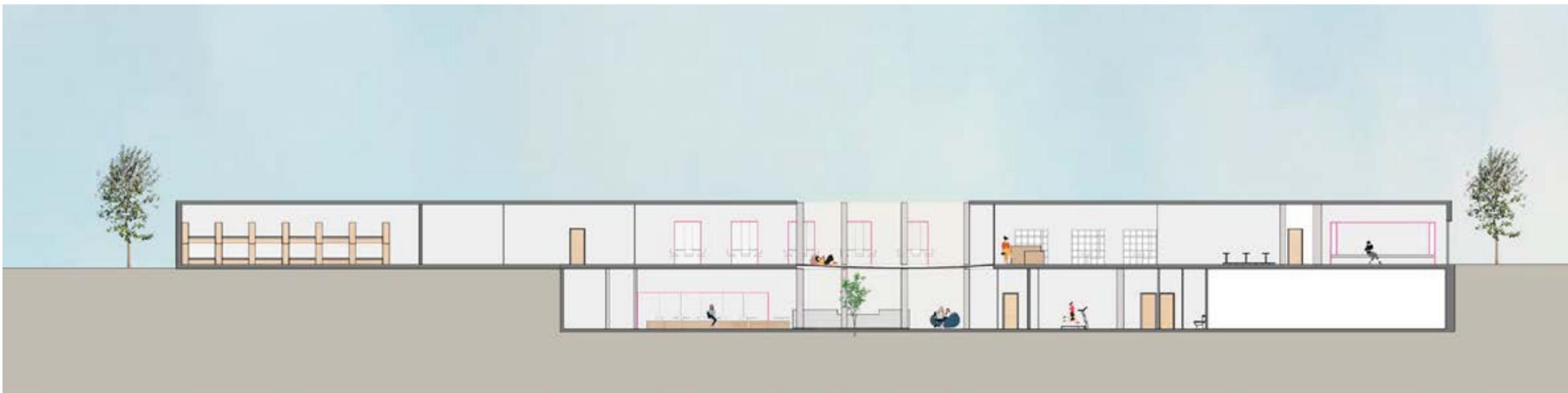


Planta -1

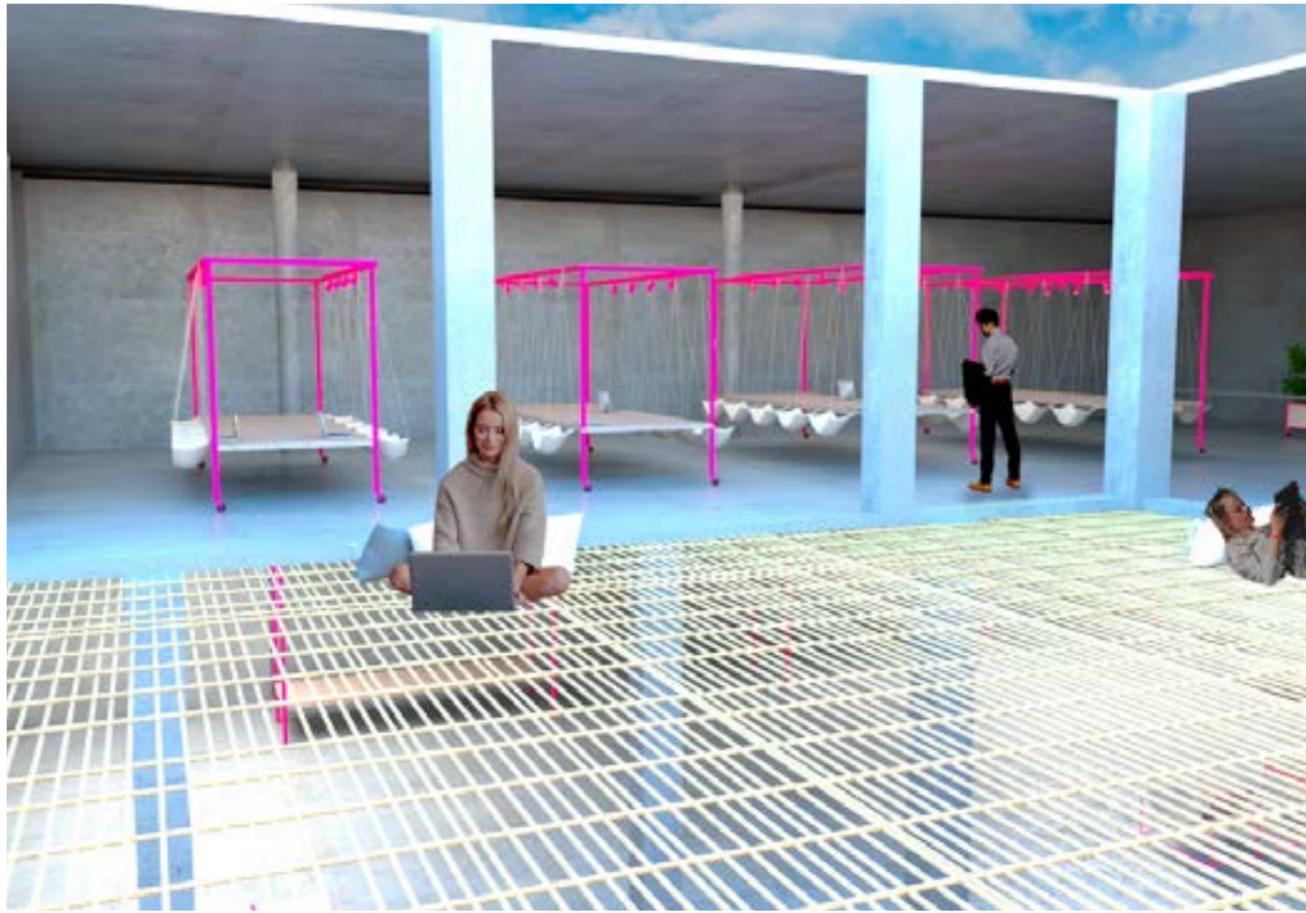


Planta 0

# Planta



Diseño de interiores II	Contenido	Thayemilly Bento		
Proyecto	<b>Alzado AA'</b> <b>Alzado BB'</b>	Nº Plano	Fecha	Escala
Coworking		2	20/06/20	1:100



## Sala de juegos

Para este proyecto, el objetivo principal era detectar un problema, investigar y analizarlo mediante entrevistas y encuestas y proponer una solución.

Problemática: los hospitales para **niños** están **diseñados para adultos**.

Como solución, propusimos crear un espacio diferente dentro de la estructura hospitalaria, que le brinde a todo niño internado la posibilidad de elaborar las vivencias generadas por la enfermedad e internación, a través del juego, y de establecer vínculos significativos con los terapeutas que en ella desarrollan su actividad.



Programas utilizados:

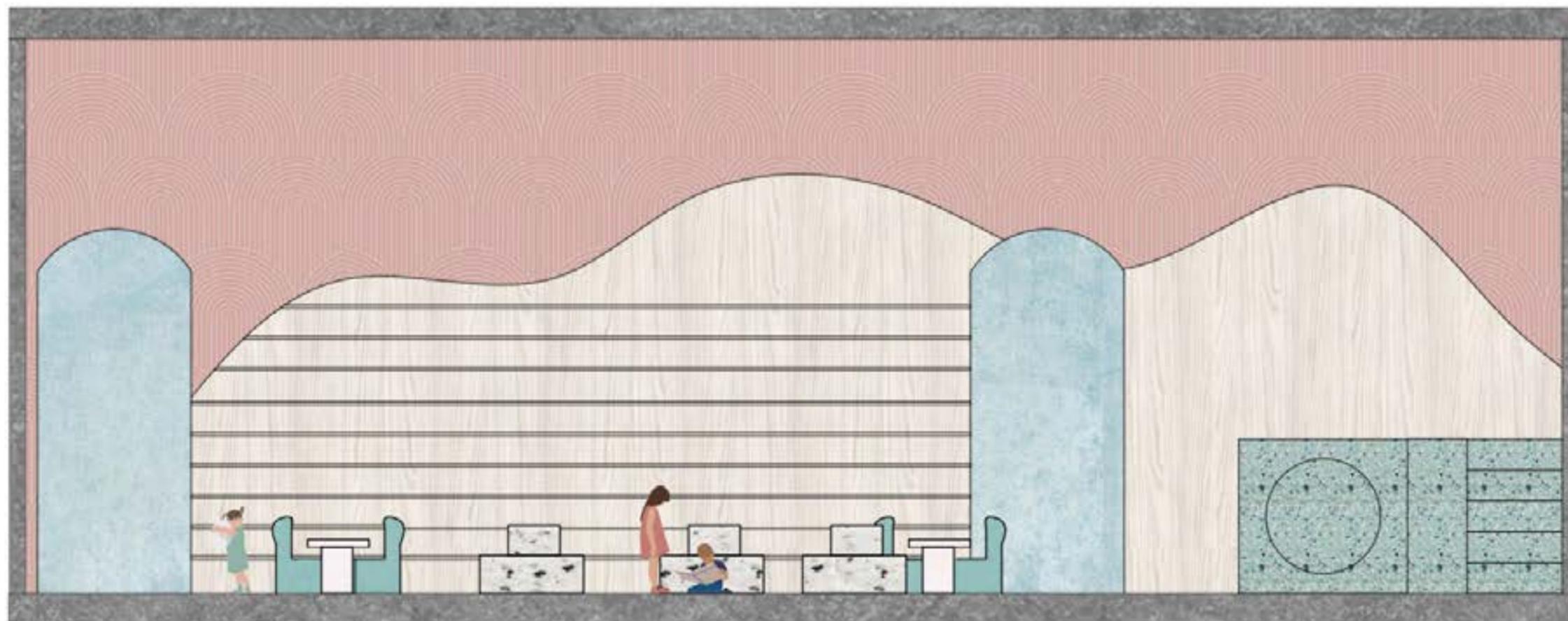
Sketchup - Vray

Photoshop





Diseño de interiores III	Contenido	Thayemilly Bento		
Proyecto	<b>Planta</b>	Nº Plano	Fecha	Escala
Sala de juegos San Joan de Déu		1	16/12/20	1:100



Diseño de interiores III	Contenido	Thayemilly Bento		
Proyecto	<b>Alzado AA'</b>	Nº Plano	Fecha	Escala
Sala de juegos San Joan de Déu		2	16/12/20	1:100

# 2

## Fabricación digital



### Nórdica

Proyecto realizado para la asignatura **Fabricación digital**. Se trataba de buscar algún elemento que ya no se usaría y transformarlo en un asiento usando las técnicas de fabricación digital, en este caso CNC.



### Lotus

Proyecto realizado para la asignatura **Fabricación digital**. Se trataba de modelar una lámpara en **Rhino** y prototipar usando una **impresora 3D**.



### Colmeia

Proyecto realizado para la asignatura **Fabricación digital**. Se trataba de crear un módulo usando distintas máquinas de fabricación y a partir de ese módulo crear distintos espacios (En proceso).

## Nórdica

Creamos un **taburete** hecho a partir de una **pantalla** de luminaria usada para un evento, que ya no se volvería a utilizar y también de **corchos** de botellas de vino recicladas de un restaurante local. El concepto se inspira en los **países nórdicos**, donde hay pocas horas de luz y los inviernos son largos y duros.

Nórdica es un taburete que refleja **cálidez y confort**, jugando principalmente con la luz aprovechando la función original de la pantalla.



### Programas utilizados:

Rhinoceros - Vray

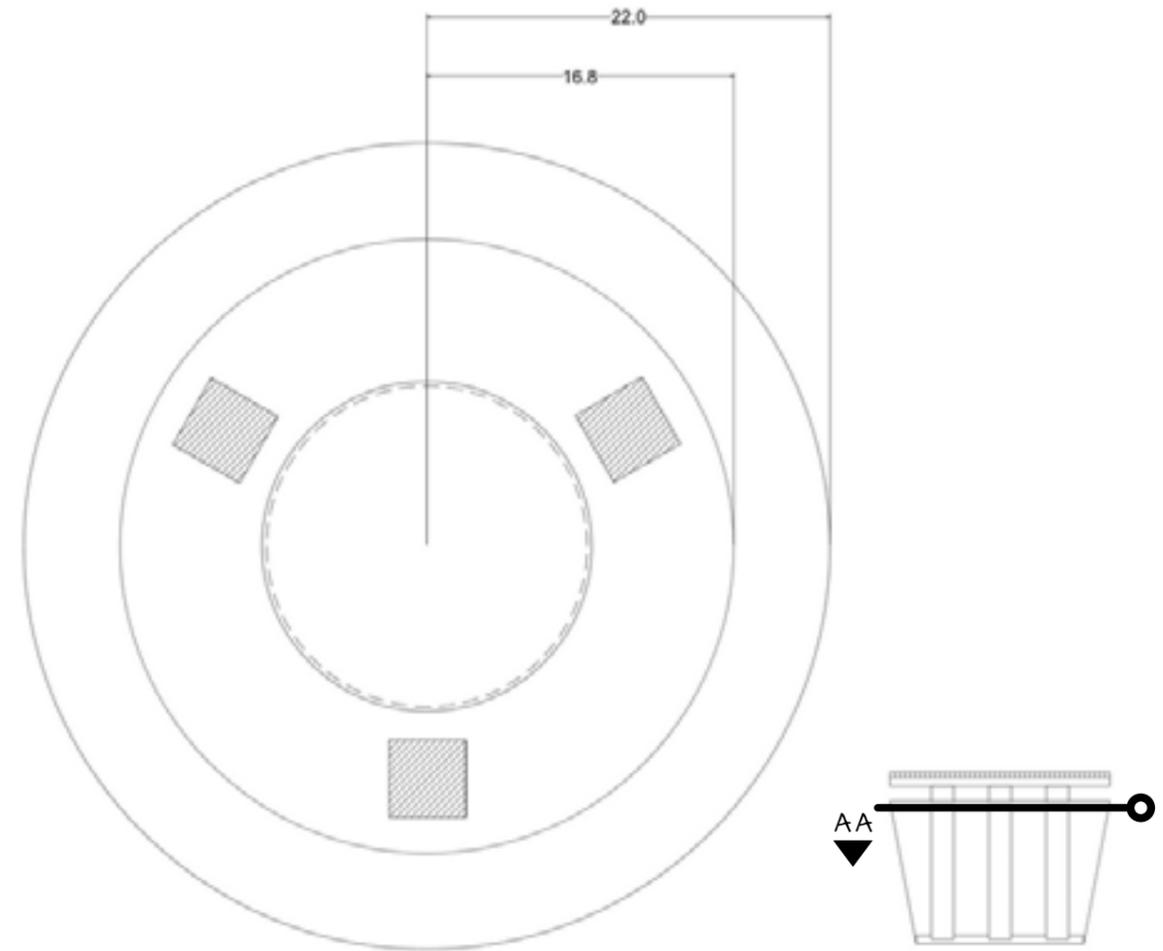
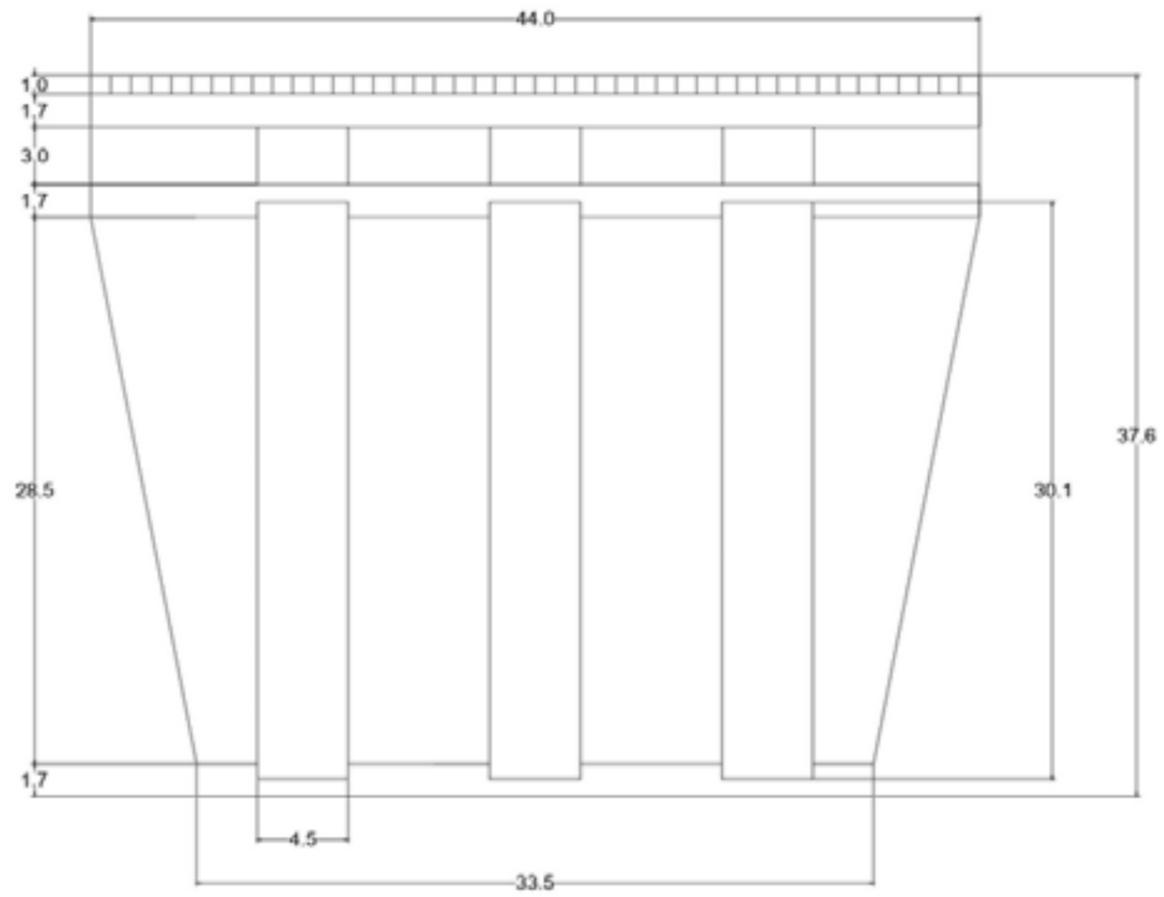
Photoshop

CNC

Moodboard



# Moodboard





# Lotus



Programas utilizados:

Rhinoceros

Impresora 3D

# 3

## Proyectos Reales



Render

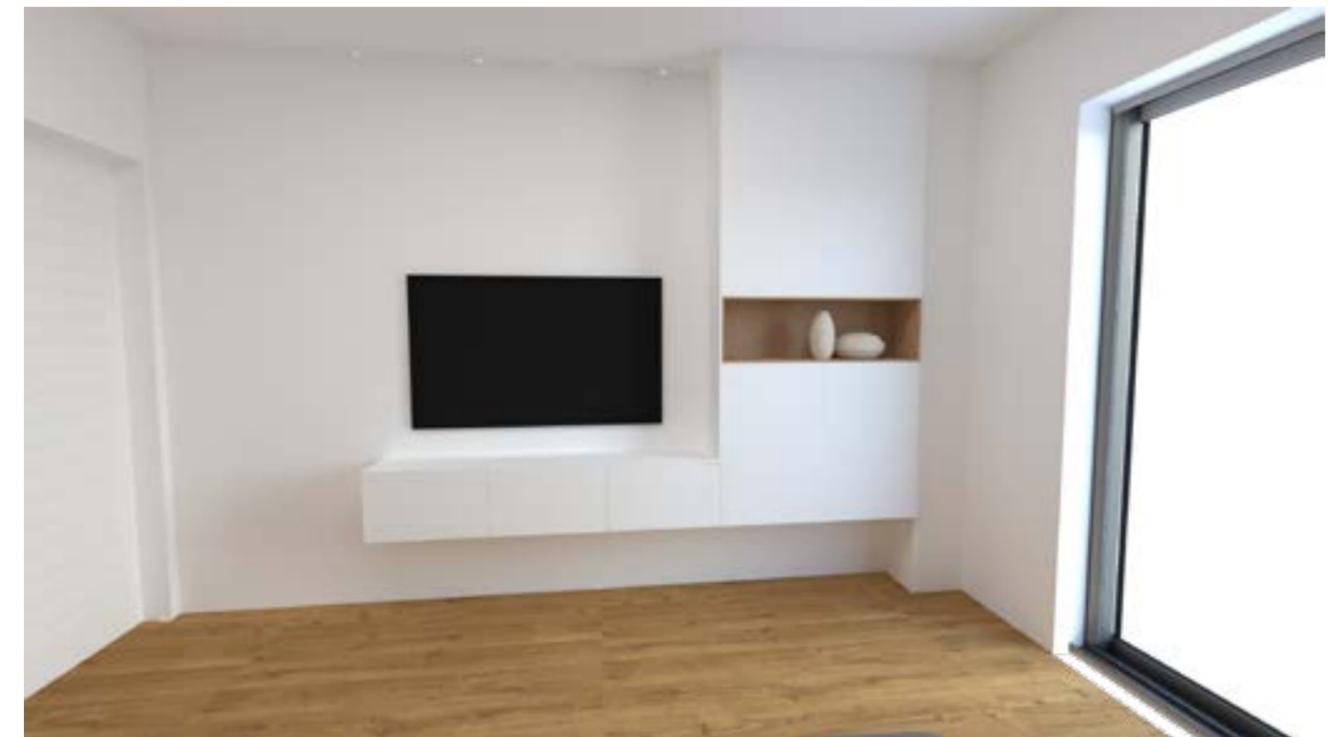




Render



Diseño habitación en proceso



Diseño habitación en proceso



# TB Thayemilly Bento

Me considero una persona creativa, responsable y eficaz. Destaco mi puntualidad y a pesar de mi corta experiencia, mi habilidad para cumplir con los objetivos laborales y personales. Todo lo que emprendo siempre va acompañado de mi optimismo y alegría, aún ante las situaciones más adversas, a lo que sumo mi habilidad para ser empática y comunicar lo que necesito. Soy muy responsable, aprendo rápido y tengo facilidad para el trabajo en equipo.

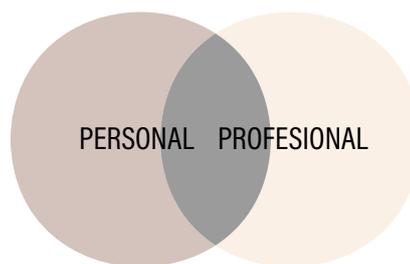
## EXPERIENCIAS



## EDUCACIÓN

Año	Institución	Categoría
2015	ESO Instituto Les Marines	Primaria
2017	Bachillerato a distancia IOC	Secundaria
2018	Diseño de Interiores LCI Barcelona	Superior

## HABILIDADES



- Optimista
- Empática
- Puntual
- Sereno
- Responsable
- Productiva

## SOFTWARE

Autocad  
Photoshop  
Indesign  
Illustrator

Rhinoceros  
V-Ray  
Sketchup  
Office

## IDIOMAS

Portugues  
Castellano  
Catalán  
Ingles

## CONTACTO

653 331 743

Av. Dels Banys 35  
Castelldefels

thaygregolin@gmail.com