Téléphone Maison : (450) 812 6446

Téléphone personnel : 514 404 5968

Courriel :

gabrielbelanger_3dart@hotmail.com

Langue : Français

Gabriel Bélanger

3D Environnement art

Linkedin :

https://www.linkedin.com/in/gabriel-b%C3%A9langer-576740107?trk=nav_responsive_tab_profile

Compétence : 3ds max, UE4, Unity, Substance, Marmoset, Crazybump, Zbrush, Photoshop et speedtree

Workflow:

- Modelisation high poly et low poly (3ds max/Zbrush)

-préparation des textures (Photoshop)

- Texture (substance/UE4)

- éclairage (UE4)

Scolarité : Diplôme d'Animation 3D et Jeux Vidéo a InterDec (2016)

Expérience de travail

2016 – Simulation de conception de jeu vidéo en groupe, Collège Inter-dec Montréal

2014-2015 – Apprentie charpentier menuisier, Longueuil

2013-2014 – Commis chez HomeDépot, St-Hubert