

Antoine Berthiaume

ARTISTE 3D EN JEUX VIDÉOS

390,rue Jean-Béliveau, Longueuil (Québec) J4H-2J7
(438)880-6362
Antoine-bd@hotmail.com
<https://www.artstation.com/antoineberthiaume>

COMPÉTENCES

Langues

Français; parlé et écrit
Anglais; parlé et écrit

Logiciels

Pixologic Zbrush
Autodesk 3DS Max
Unity Game Engine
Unreal Engine
Allegorithmic Substance Painter
Marmoset Toolbag
Adobe Photoshop

QUALITÉS

Créatif, flexible, efficace et autodidacte avec une bonne capacité à travailler en équipe.

Maitrise très bien le dessin et a de l'habileté à travailler à partir de concepts.

Aime utiliser son imagination et sortir des sentiers battus.

ÉDUCATION

Attestations d'études collégiales (AEC) : Jeux Vidéos

2016

Collège Inter-dec, Montréal, QC

EXPÉRIENCE

Greatnest studio: Spacemen in Space

2017-2018

Modélisation, 3d textures et concept art pour le jeu *Spacemen In Space* pour Greatnest Studio. Création de mood boards, concepts, des environnements et des personnages.

Greatnest studio: Contrat pour Neweb labs

2018

Retopologie et UV unwrapping de vêtements pour un personnage en tant que travailleur autonome de Greatnest Studio dans le cadre d'un contrat pour Neweb Labs

Global Game Jam 2017

2017

Modélisation 3d et textures pour le jeu *Inuk* dans le cadre du Global Game Jam 2017. Création du personnage principal et des environnements.

Inter-Dec: projet de finissant

2016

Modélisation 3d et textures pour le jeu *The Intergalactic Trust Simulator*